

Gestion de projet

w2f
formation

Piloter un projet méthode AGILE

SCRUM

AGILE

STAKE HOLDER

FACILITATION

www.w2f-formation.com

hello@w2f-formation.com

06 71 51 71 94

Gestion de projet

Piloter un projet : méthode agile



En présentiel : devis sur demande



À distance : en visioconférence
Prochaines dates :
500 euros /personne (*)



7h (une journée)



Tout salarié ou dirigeant
souhaitant s'initier aux
méthodes de gestion de
projet, notamment la
méthode AGILE

SCÉNARIO DU JEU :

Nous sommes en 50 avant J.-C. La reine Cléopâtre a lancé un défi insensé à César : construire le plus beau palais qu'il ait jamais visité en seulement trois mois. Le projet est complexe, risqué et sous très forte pression : délais irréalistes, ressources limitées, risques permanents (pannes, rivalités, imprévus...), ...

Ambitieuse, elle n'en est pas moins rationnelle et a missionné les deux plus grands architectes de son royaume aux méthodes bien différentes : Numérobis et Amonbofils. Alors que Numérobis est adepte de la méthode traditionnelle, Amonbofils préfère des méthodes moins conventionnelles.

La reine vous a confié la dure tâche, en tant que chefs de projets, de choisir quelle méthode est la meilleure. Vous serez pour cela épaulés de Otis, le scribe, qui connaît les deux et vous aidera ainsi à mieux choisir.

A travers cette formation, vous apprendrez à gérer un projet via la méthode Agile et voir si cela correspond à votre façon de travailler.

MÉTHODES ET MODALITÉS PÉDAGOGIQUES :

- **Serious game immersif** (mission Cléopâtre)
- **Simulations et jeux de rôle**
- **Ateliers pratiques** et collaboratifs
- **Apports théoriques** avec techniques immédiatement applicables
- Support de formation en format **PDF**

(*) Prise en charge totale ou partielle possible par votre OPCO (salarié) ou votre FAF (non salarié)

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Planifier un projet selon une approche prédictive (cascade)



Comparer les approches prédictive, Agile et hybride et déterminer celle la plus adaptée selon le contexte, les contraintes et les parties prenantes

Expliquer les principes, valeurs et bénéfices des méthodes Agile avec focalisation sur le Scrum

Clôturer un projet efficacement et capitaliser les retours d'expérience pour améliorer les pratiques futures

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- **En continu** : mises en situation dans le serious game afin de vérifier la validation des compétences tout au long de la journée, feedback lors du débrief
- **En fin de journée** : questionnaire d'évaluation à chaud apprenant et entreprise
- **Post-formation** : questionnaire d'évaluation à froid envoyé à 60 jours
- **Une attestation de fin de formation est remise aux participants à l'issue du parcours**

#1. Accueil et briefing de mission

Objectifs :

- Créer un climat de confiance
- Poser le cadre de la formation
- Introduire le scénario et les règles du jeu

Activités :

- Présentation du formateur
- Icebreaker : chaque participant se présente et explique ses ambitions pour la formation
- Présentation des objectifs pédagogiques et du déroulé

#2. Planifier le projet : méthode en cascade, WBS, Gantt et jalons

Objectifs :

- Comprendre le principe du modèle en cascade (méthode Waterfall)
- Structurer le projet en tâches
- Construire un planning fiable
- Visualiser l'avancement

Activités :

- Définition d'un projet WBS (Work Breakdown Structure)
- Découpage en lots, phases, tâches
- Construction d'un diagramme de Gantt

#3. Introduction aux méthodes Agile et Scrum

Objectifs :

- Comprendre les principes de l'Agilité
- Identifier quand utiliser l'Agile
- Découvrir Scrum

Activités :

- Origines et valeurs du Manifeste Agile
- Différences cycle en V / Agile
- Quand choisir l'Agile ou le prédictif
- Présentation de Scrum (Rôles, artefacts, cérémonies)
- Notion de sprint et d'itération

#5. Approches hybrides : Gantt + Agile

Objectifs :

- Combiner prédictif et Agile
- Adapter la méthode au contexte réel

Activités :

- Projets hybrides
- Macro-planning en Gantt
- Exécution en sprints
- Gouvernance projet
- Communication hybride

#4. Planification et pilotage en mode Agile

Objectifs :

- Planifier différemment en Agile
- Suivre l'avancement sans Gantt détaillé

Activités :

- Carnet de produit
- Scénarios utilisateur (User stories)
- Estimation relative (story points)
- Priorisation par la valeur
- Graphique d'avancement
- Cadence et amélioration continue

#6. Debrief final

Objectifs :

- Consolider les acquis
- Transposer dans le contexte professionnel

Activités :

- Plan d'action individuel
- Questionnaire d'évaluation à chaud
- Remise des attestations de fin de formation



www.w2f-formation.com

hello@w2f-formation.com

06 71 51 71 94